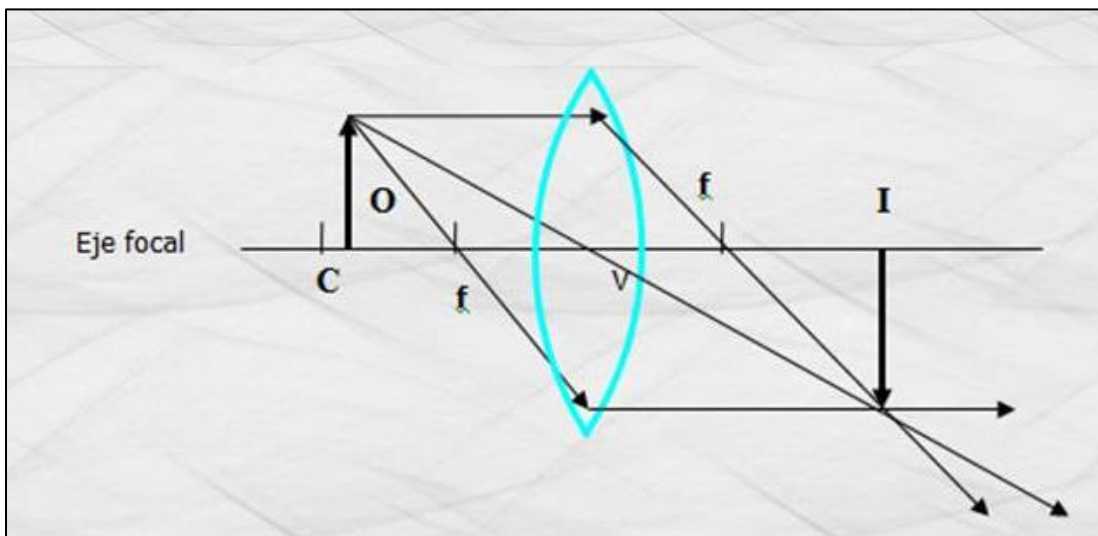
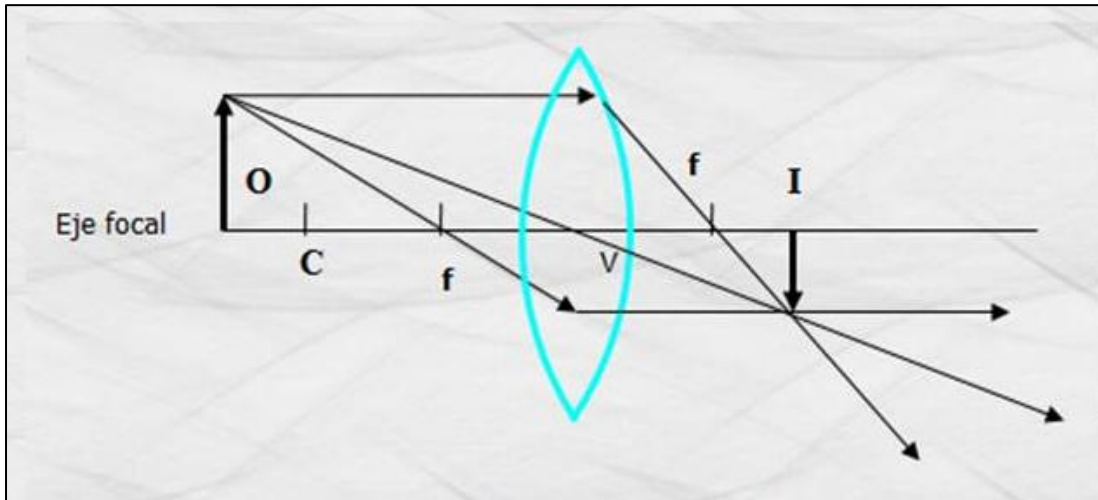


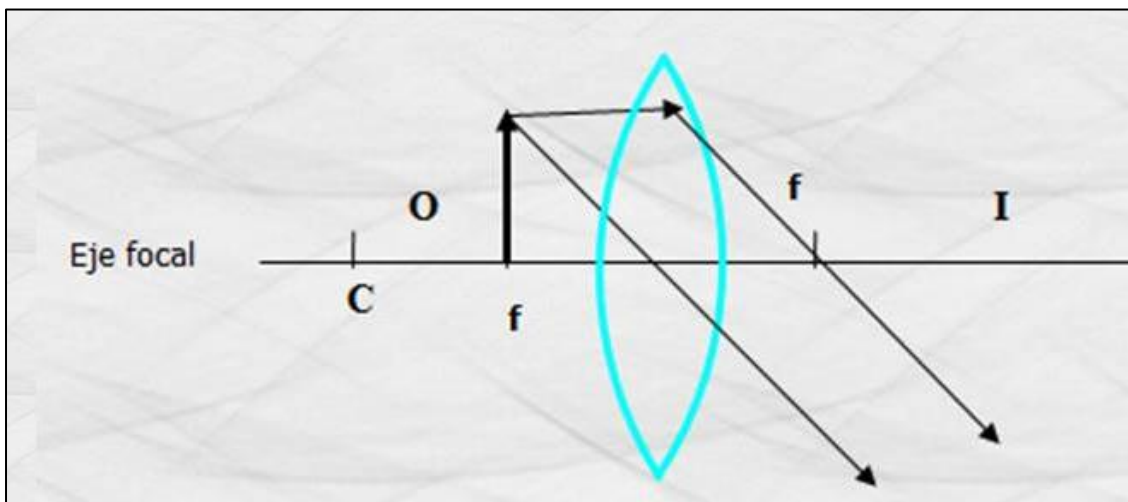
Lent biconvexa:

Si l'objecte està darrera del focus a una distància $s > F$ la imatge és REAL i INVERTIDA. El tamany depèn de la posició. Sabent que C , és el doble de la distància focal tenim els següents tamany:

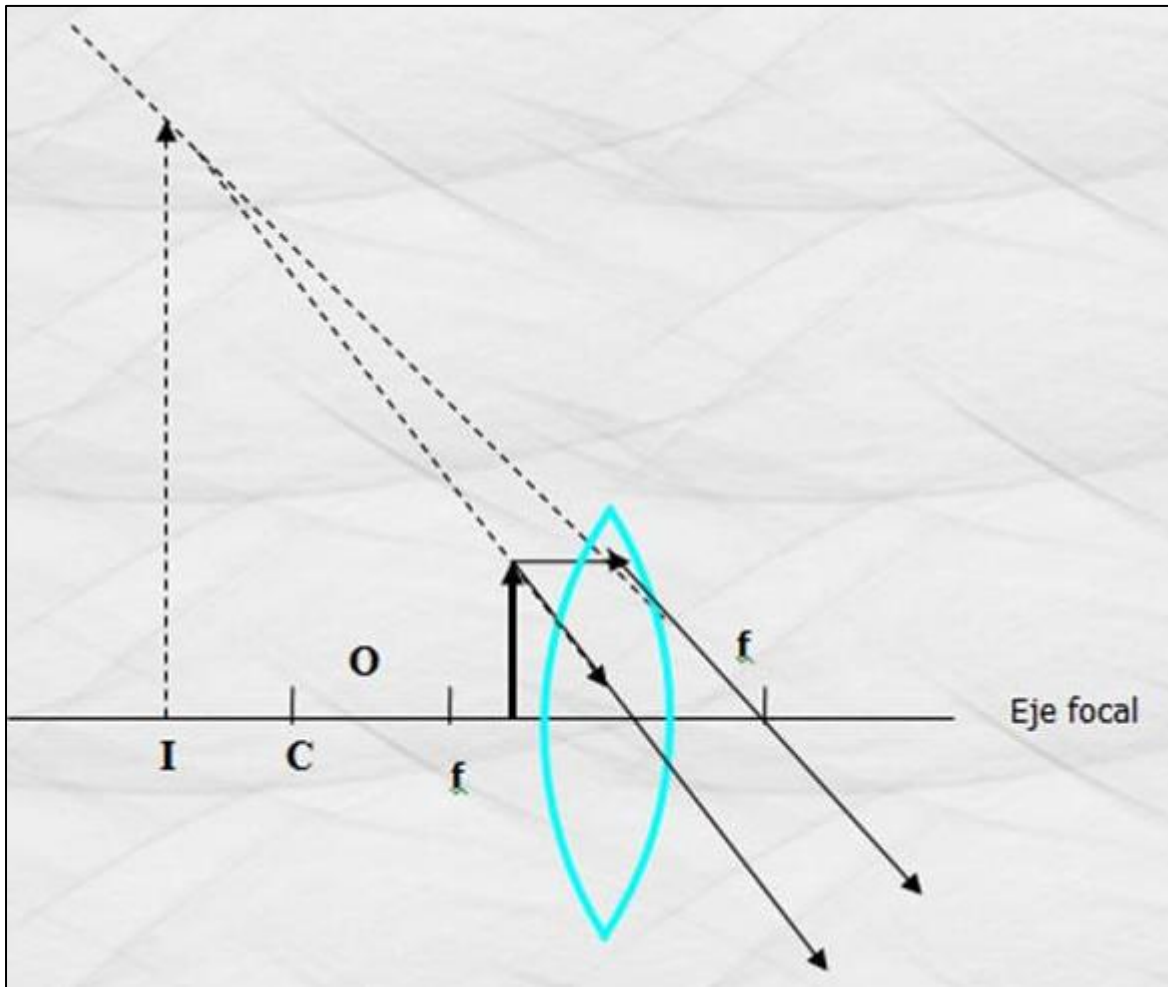
- $s > C$: Imatge MENOR
- $s = C$: Imatge IGUAL
- $C > s > F$: Imatge MAJOR



Si l'objecte està en el focus ($s = F$), no es crea imatge (els rajos convergeixen a l'infinit).

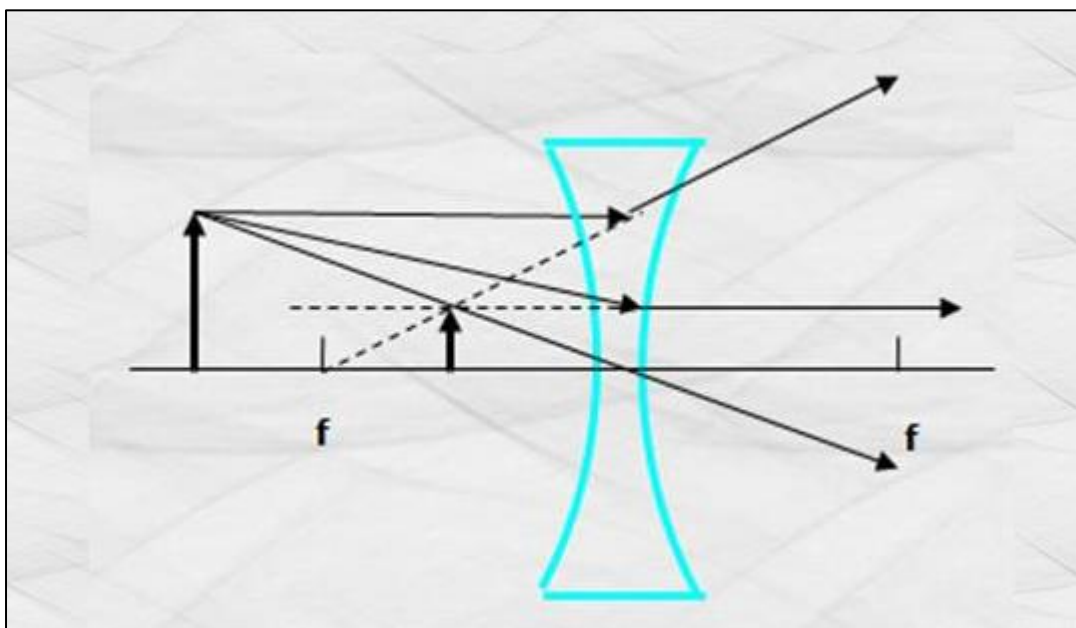


Si l'objecte està a una distància $s < F$, la imatge és VIRTUAL, MAJOR, I DRETA (Efecte LUPA).



Lent biconcava

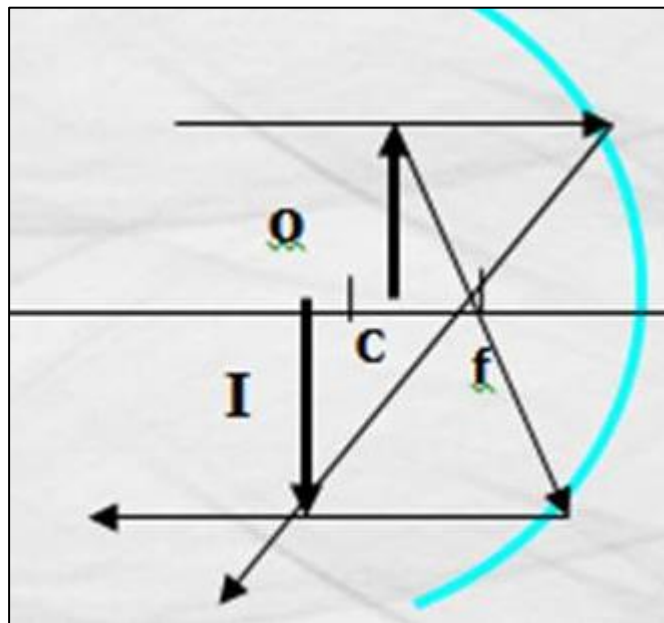
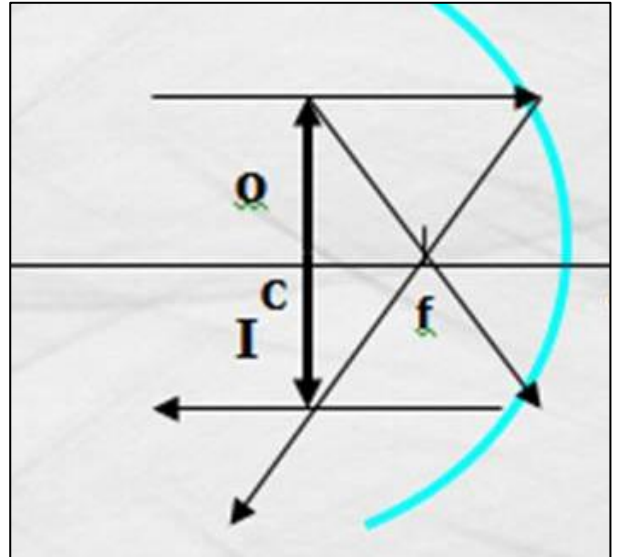
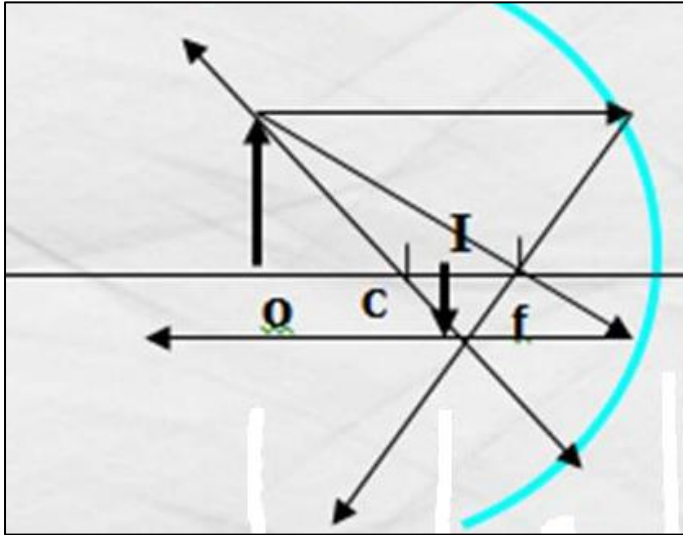
La imatge creada és sempre VIRTUAL, MENOR I DRETA.



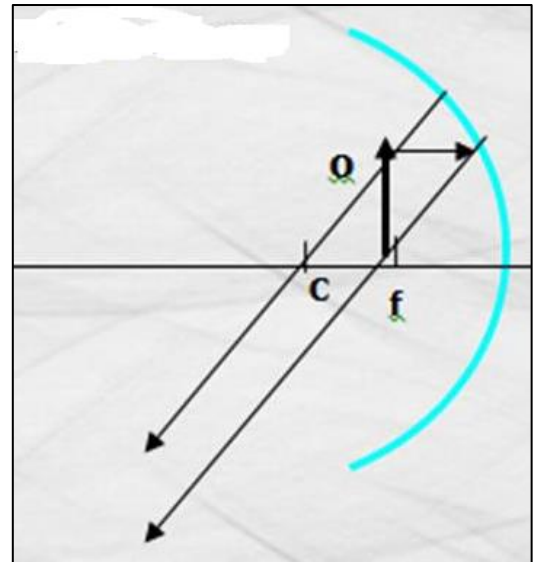
Mirall Còncav

La imatge reflexad, si l'objecte està a una distància superior a dos vegades el focus (centre de l'esfera que forma el mirall), és a dir, $s > F$, és sempre INVERTIDA i REAL. El tamany depèn de la posició:

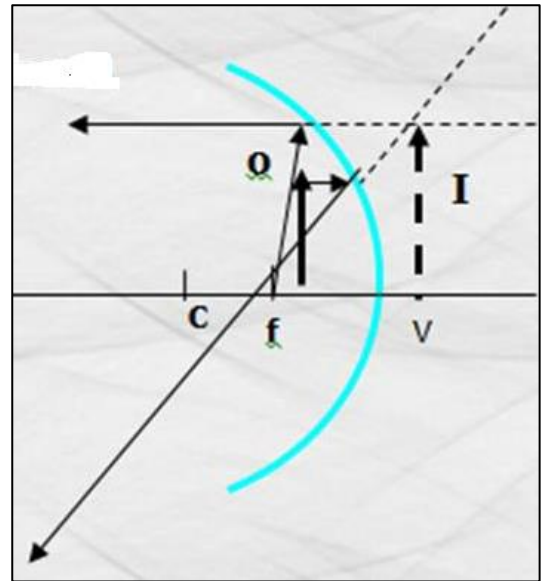
- $s < C$: Imatge MENOR
- $s = C$: Imatge IGUAL
- $C > s > F$: Imatge major



Si l'objecte està a distància $s=F$, la imatge desapareix (els rajos convergeixen a l'infinit).



Si l'objecte està a distància $s < F$, la imatge és VIRTUAL, MAJOR, I DRETA



Mirall convexe

La imatge sempre serà VIRTUAL, DRETA I REDUÏDA

