



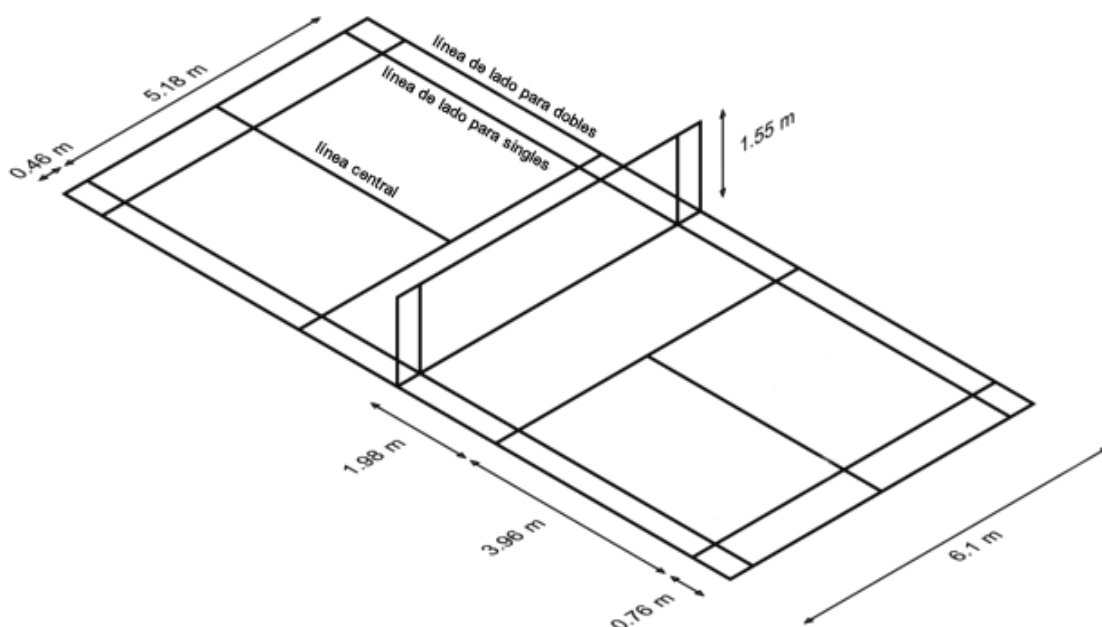
MATERIAL NECESSARI

Per a poder jugar a bàdminton hi han quatre elements principals: **el camp, la xarxa, la raqueta i el volant**. També és necessari una roba i calçat adequat.

El camp:

El camp total (dobles) fa **13,4m de llargària** i 6,1m d'amplària, **però en individuals el camp es redueix a 5,18m**.

Les zones de servei estan delimitades per una línia central que divideix l'ample de la pista (sobre la qual va la xarxa) i a 1,98m de distància es troba la línia de servei. Aquí a sota tenim un dibuix d'un camp de bàdminton.



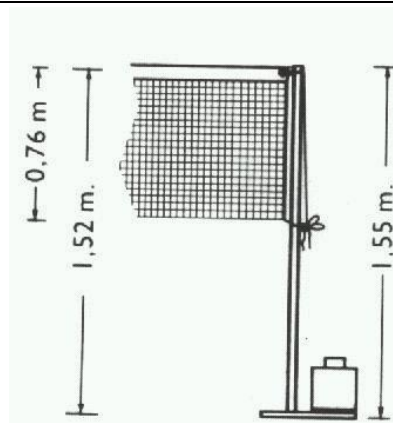
La xarxa:

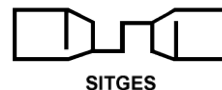
La xarxa és situada al mig del camp i fa:

1,55m als laterals i 1,524 al mig.

Es recolza sobre dos pals situats sobre les línies de dobles (les més exteriors).

El seu ample és de **0,76m**.





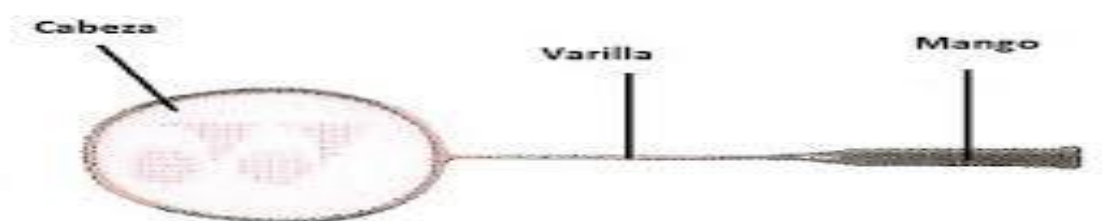
La raqueta:

Són molt lleugeres (**70-100 grams sense cordatge les més bones**).

Estan fetes de fibra de carboni i d'altres materials. La fibra de carboni és molt dura i resistent tot i ser tan lleugera.

El cordatge està fet de nylon o de greix de balena.

Es diferencien tres parts: el mànec, la vara i el cap.



El volant:

Normalment la gent no li diu volant, sinó que, li diuen "pilota" i/o "ploma".

Hi han dos tipus de volants: **el volant de plomes i el volant de nylon**.

El volant de plomes està compost per 16 d'elles unides a un suro ovalat.

Té forma cònica oberta.

És més ràpid i directe.

Aquest volant s'utilitza més a les competicions d'alt nivell o nivell mitjà.



El volant de nylon és un volant que imita la forma del volant de plomes tot i que està fet amb nylon.

És resistent i s'utilitza a nivells d'iniciació, ja que es rellenteix molt i fa que el volant no faci una trajectòria tan recta.





REGLES DE JOC:

- Abans de començar el partit es sorteja el servei: es posa el volant a sobre la xarxa de manera que quan el deixem caure el cap apuntarà cap a un camp o cap a l'altre. Es pregunta al jugador en qüestió si vol camp o servei.
- No es pot agredir a cap company ni contrincant.
- No es pot abandonar el camp enmig del set, només es pot fer amb l'acceptació de l'àrbitre.

Puntuació:

- El partit consta de dos sets o tres si guanya un cada jugador.
- Es canvia de camp al finalitzar el primer i el segon set, en el cas de tercer es canvia quan un dels participants arriba a 11.
- Guanya qui arriba a 21.
- S'ha de guanyar de 2, per tant si s'arriba a 20 - 21 es continua el joc fins que la diferència sigui de 2. En el cas que estiguin 29 - 29 guanya el primer que faci 30.
- Qui guanya el set, serveix primer al següent set.

Faltes:

- El servei no passa de la línia de servei.
- El volant surt dels límits del camp.
- Tocar el volant dos cops seguits.
- Tocar la xarxa amb qualsevol part del cos i raqueta inclosa.
- Estavellar el volant contra la xarxa o que passi per sota la xarxa.

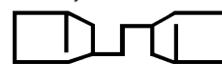
Servei:

El servei ha de passar de la línia de servei i es realitza per sota la cintura (sinó és falta):

- El servei d'individual és molt alt i es busca arribar a la línia de fons.
La posició correcta és: cama dreta endarrere amb el taló aixecat i el braç dret estès cap enrere, amb el braç esquerre es llenca lleugerament el volant de manera que caigui just quan estenem el braç per colpejar-lo.

- El servei de dobles és curt i intenta que passi molt poc la línia de servei contraria.
La posició per poder-lo realitzar és: cama dreta endavant i la cama esquerra endarrere amb el taló aixecat, la raqueta en posició de revés i es deixa caure el volant i es fa un cop molt suau.

Tots els cops és poden realitzar de moltes maneres diferents: de drive o de revés, en paral·lel o creuat.



COPS BÀSICS

CLEAR:

Aquest **cop pot ser ofensiu o defensiu**.

Tracta de colpejar el volant per sobre el nostre cap amb el braç totalment estirat i **ha d'anar de línia de fons a línia de fons**.

Si volem fer un clear defensiu em d'intentar fer el cop de manera que el volant faci un recorregut en forma de globus.

Si volem fer un clear ofensiu, hem de colpejar el volant de manera que vagi a la línia de fons però més recte.

Clear defensiu



Clear ofensiu

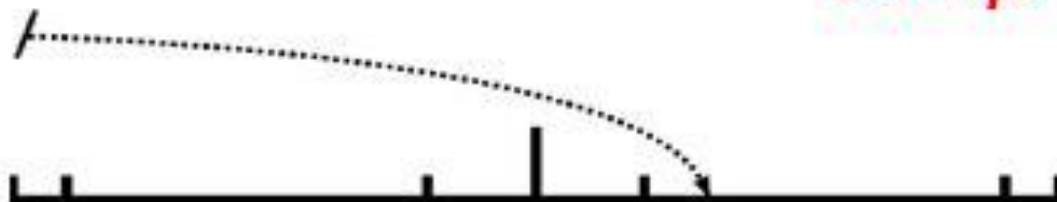


DROP o DEIXADA ALTA:

Aquest cop **és defensiu**.

És fa igual que el clear però posant el cap de la raqueta una mica inclinat en direcció cap a baix. Tracta de d'enviar el volant des de la línia de fons del nostre camp a la zona de deixades del camp contrari. És **un cop sec, fluix i molt precís**. S'ha d'intentar ajustar al màxim per tal que l'adversari no pugui tornar el volant.

Drop

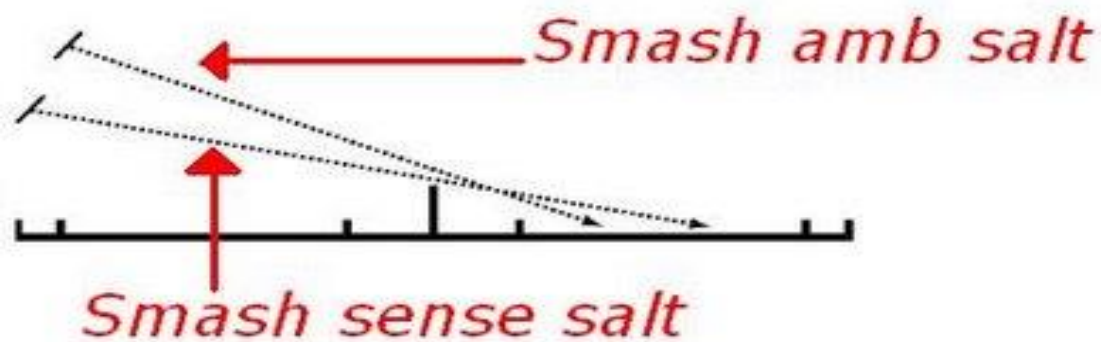




SMASH:

Aquest és el cop més ràpid i requereix força.

El seu objectiu és finalitzar el punt. La raqueta s'ha d'inclinar bastant per tal que el volant baixi molt. Al principi és molt fàcil que no passi i que xoqui contra la xarxa. Aquest cop només es pot fer si reps un volant molt alt i al mig del camp perquè el volant fa un recorregut molt directe cap a baix o sinó s'ha de saltar (aquest recurs s'utilitza bastant).



DRIVE o TENSO:

Aquest cop és molt ràpid, el volant va recte i molt a prop de la xarxa.

Aquest cop es fa de mig cap a mig camp aproximadament.

Com que es un cop molt ràpid sempre s'ha de tenir la raqueta alçada, mai s'ha de baixar. Aquest cop tracta de finalitzar el punt i l'objectiu és enviar el volant a sobre de l'altre.



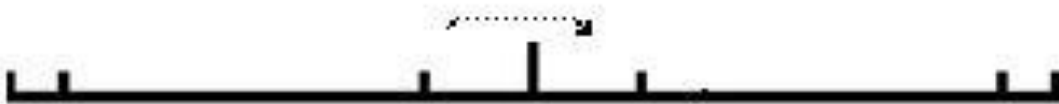


DEIXADA BAIXA:

Aquest cop té moltes variants.

Tracta de fer un cop fluix, sec i precís des de la zona de deixada fins a la zona de deixada del camp contrari. Aquest cop no es fa com els altres, té una posició que recorda a la d'esgrima.

Deixada



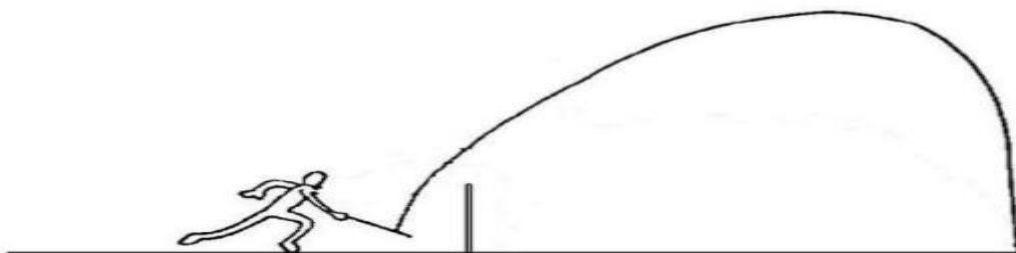
LOB:

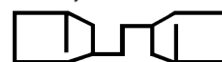
Aquest és un cop defensiu.

És l'únic cop que es fa per sota la cintura (excepte el servei).

Tracta de donar-li al volant de manera que vagi cap amunt i molt al fons de la pista contrària formant un globus. Sol ser un cop que es fa per relaxar una mica el joc i en defensa d'un smash, d'un drop o d'un drive molt baix.

LOB





RESUM DE LES TRAJECTÒRIES DELS COPS BÀSICS

