



Introducció.

El Ping-Pong també anomenat tennis taula té el seu nom, per el sorollet que feien les pilotes quan copejaven les pales de fusta.

La primera constància d'aquest joc, o com a mínim d'un de molt similar, va aparèixer als catàlegs dels fabricants d'articles esportius de Londres al 1880. Des d'Anglaterra es va estendre a tot el món. Primer als Estats Units, després a l'Índia, Austràlia, el Japó, Corea, i la Xina i als països centre-europeus fins a convertir-se, actualment en un dels esports amb més difusió mundial.

El 1902 es va crear una Associació de ping-pong però només va ser una moda passatgera . Però quan el 1921 va tornar estar de moda i va trobar una acceptació ràpida a tot arreu. Al 1926 es va fundar la Federació Internacional de Ping-Pong.

Taula de joc.

És com un camp de qualsevol esport.

Les mesures i les característiques són les següents:

- 2,74 metres de llarg x 1,52 d'ampla.
- L'alçada respecte al nivell del terra és de 76 cm.

La superfície de la taula de joc ha de ser d'un color mate fosc sobre la qual hi ha dibuixades dues línies blanques de 2 cm d'amplada en els sentits vertical i transversal (línies de fons i laterals).

Per als partits de dobles el camp està dividit per la meitat amb un línia central blanca de 3 cm d'ample.

La xarxa

Divideix la taula de joc en dues meitats iguals de 1,83 m i té una altura de 15,27 cm respecte a la superfície de joc.

La pilota.

És de cel·luloide o de plàstic sintètic.

Té un diàmetre de 37,5 mm i pesa 2,59 grams.

La pala

Les pales de Ping-Pong són d'estructura de fusta amb un recobriment pels dos costats de goma o de material sintètic de 2 mm de gruix. El mànec pot ser de qualsevol material.

Com s'agafa la pala

Existeixen varies formes d'agafar la raqueta.

La més comú es l'anomenada clàssica; que consisteix en tancar la mà al voltant del mànec, de forma que el dit índex queda estirar per la part del darrera de la pala i el polze ocupa la part del davant de la base de la pala.

Com ja hem dit es pot agafar la raqueta de moltes maneres, cal que cada jugador trobi aquella que li resulta més còmode i eficaç.



Cops principals.

Sacada: Hi ha tanta varietat d'aquest cops, segons el jugador i el seu estil, que és pràcticament impossible descriure-les totes.

Cop de dretes o drive: Piquem la pilota des de el nostra costat hàbil, amb el braç estirar i fent tot el moviment des del darrera al davant.

Revés: Cop que es fa en arribar la pilota al costat no hàbil del jugador, cal girar la mà i picar la pilota en la part del darrera de la raqueta.

Semi-vol: Pilota atacada tot just quan toca la taula.

Tallada: Es fa per intensificar l'efecte de la pilota fent baixar bruscament la pala.

Cops d'atac: Tants si es pica del dret com del revés es pega buscant la pilota i copejant-la en sentit ascendent.

Efectes: Per variar la trajectòria de la pilota i enganyar al contrari. En tot els copses poden fer efectes i es fan fregant la pilota en el moment del cop. D'aquesta manera la pilota, gira sobre si mateixa i després del bot agafarà direccions difícils de preveure.

Puntuació

Els partits de Ping-Pong es poden jugar de en competició individuals o de dobles.

Individuals

Els partits es juguen a un número imparells de sets (abans de començar el partit el jugadors decidiran a quants sets es disputa l'encontre).

Els sets és juguen a 11 punts, guanya el jugador que abans assoleix els 11 punts, amb una diferència de dos punts, si això no es dona, cal seguir jugant fins arribar a aquesta diferència de punts i cada cop fa la sacada un jugador.

Cada dos sacades es canvia el jugador que ha realitzat la sacada. Per fer la sacada cal mantenir la pilota en una mà i deixar-la anar abans de que la pala la colpegi, aleshores a pilota ha de botar en el camp propi i després en el contrari. Si la pilota toca la xarxa i el servei és correcte es repetirà tantes vegades com calgui.

Dobles

La puntuació és també a 11 punts guanyant per més de dos. El canvi de la sacada es fa també cada 2 punts, i la fa el jugador receptor de l'anterior sacada.

Existeix un ordre de joc, primer el jugador que realitza la sacada, després el jugador receptor, seguit del company del qui ha realitzat la sacada i per últim el company del receptor. Mentre no s'interrompi el joc s'ha de mantenir aquest ordre obligatòriament. L'equip que no segueixi l'ordre perdrà el punt.